

JLTF HYOGO Step1.2 4人1組団体戦

※集合時間 各リーグ 12:9時半, 3:10時

【コロナ感染予防対策の注意事項】

- ★ 当日の朝、ご自宅を出る前に必ず検温をお願いいたします
- ★ 封筒に**団体名**とを記入し、エントリー代4人分を受付にて渡せるよう準備してください(封不要)
- ★ 「新型コロナウイルス感染症についての確認表」を印刷・記入の上、試合当日にご持参頂きますようよろしくお願い致します
- ★ 密を避けるため、**受付には代表者のみ**、間隔を取り並んでください
- ★ その他感染予防対策を含め、試合本部の指示に従っていただけますようご協力をお願いいたします

Aブロック		1	2	3	勝敗	順位
1	ポテトサラダ					
2	パブリカペッパー					
3	カプセル怪獣					

Eブロック		1	2	3	勝敗	順位
1	頑張れ!ダルマ!					
2	蟹食べいこう♪					
3	ミチママ					

Bブロック		1	2	3	勝敗	順位
1	自力チャリダー					
2	やさしい悪魔					
3	THAT'S かな?					

Fブロック		1	2	3	勝敗	順位
1	RTFスマイル4					
2	くるみつき					
3	なんでも!ポン					

Cブロック		1	2	3	勝敗	順位
1	たのしむぞー					
2	HK2Y					
3	チーム夏帆ちゃん					

Gブロック		1	2	3	勝敗	順位
1	パルらんらん					
2	おゆば					
3	ウインターノーズ					

Dブロック		1	2	3	勝敗	順位
1	はじめて一緒に団体戦					
2	コツコツ勝つコツ					
3	広瀬ガールズ					

Hブロック		1	2	3	勝敗	順位
1	Butter					
2	Stagione					
3	チームぎりぎり					

- 1 全試合6ゲーム先取、ノーアドバンテージ方式です。
デュースになったら、レシーバー側がサイドを決めて下さい。
練習はサービス4本
リーグ1位のみ本線トーナメントです。
- 2 試合順序は 1vs2, 2vs3, 1vs3とします。
- 3 順位決定方法(コートの友より)
 - A. 勝率の高いほうを上位とする。
 - B. 同勝率者が2組の場合は互いの対戦結果(直接対決)の勝者を上位とする。
 - C. 同勝率者が3組以上の場合は下記とする。
取得ゲーム率 $\frac{\text{取得ゲーム数}}{\text{全ゲーム数}}$ の高い方を上位とします。